Documento de Diseño e Implementación.

Sistema de Reserva de aulas - FCEFYN.

26/06/2017

Grupo cmd.

Benítez Jeremías, Rao Maximiliano, Monsierra Lucas.

Índice.

3. DATA DESIGN  3

3.1  Data Description  3

3.2  Data Dictionary  3

4. COMPONENT DESIGN  3

5. HUMAN INTERFACE DESIGN  4

5.1  Overview of User Interface  4

5.2  Screen Images 4

5.3  Screen Objects and Actions 4

6. UNIT TESTS

7. REQUIREMENTS MATRIX  4

Historial de revisiones.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Observaciones | Autor |
| 1.0.0 | 23/06/17 | Creación del documento.  Se agregó la Introducción. | Monsierra, Lucas. |

INTRODUCCIÓN.

El Documento de Diseño de Software (SDD), es un documento que proporciona la documentación que se utilizará para ayudar en el desarrollo del software, proporcionando los detalles de cómo se debe construir.

Dentro del Documento de Diseño de Software se encuentran la documentación narrativa y gráfica del diseño de software para el proyecto, incluyendo diagramas de clase, de secuencia, paquetes, etc. y otra información de requisitos de soporte. Además se incluirán en éste las pruebas unitarias y la descripción de los patrones de diseño Observer, Singleton y Strategy utilizados para el desarrollo del proyecto.

## Propósito.

El propósito del SDD es proporcionar una descripción del diseño de un sistema lo suficientemente completo como para permitir el desarrollo del software, así tener una comprensión de lo que se va a construir y cómo se espera que se construya.

## Alcance.

Este SDD se centra en descripción de bajo nivel del sistema y sus partes críticas, haciendo hincapié en la generación de los documentos, diagramas, pruebas unitarias y la codificación de los documentos.

## Definiciones y Abreviaturas.

* BDD: Base de datos.
* DER: Diagrama de Entidad-Relación.
* SDD: Documento de Diseño de Software (Document Desing Software).

## Referencias.

Template SDD: <https://sovannarith.files.wordpress.com/2012/07/sdd_template.pdf>

Diseño de datos.